



ГОСУДАРСТВЕННАЯ ДУМА  
ФЕДЕРАЛЬНОГО СОБРАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
ВОСЬМОГО СОЗЫВА

**ДЕПУТАТ  
ГОСУДАРСТВЕННОЙ ДУМЫ**

08 12 2022г.

№ ТРУ-4/604

Министру спорта  
Российской Федерации

**О.В. МАТЫЦИНУ**

**ДЕПУТАТСКИЙ ЗАПРОС**

Уважаемый Олег Васильевич!

Проектом федерального закона «О федеральном бюджете на 2023 год и на плановый период 2024 и 2025 годов» предусмотрено выделение денежных средств из федерального бюджета в размере 5,3 миллиардов рублей на организацию и проведение проекта «Игры будущего» (далее – Проект).

Из конференции по проектированию физического воспитания в организациях высшего образования «Новые подходы», где обсуждались Проект и программа соревнований Проекта, заявленная как вид спорта «фиджитал», известно, что планируется проведение соревнований по 15 дисциплинам, среди которых – CS:GO, Fortnite, Dota 2 и League of Legends. Производители данных игр – частные компании: Valve Corporation, Riot Games, Epic Games, являющиеся представителями западных стран, которые в соответствии с распоряжением Правительства Российской Федерации от 5 марта 2022 г. № 430-р входят в перечень иностранных государств, совершающих в отношении Российской Федерации, российских юридических и физических лиц недружественные действия.

Широкое распространение, доступность игр и стриминговых сервисов превратили видеоигры в мощный инструмент влияния на аудиторию. Через игроков и содержание игр продвигаются политические лозунги и идеи, меняется мировоззрение молодого поколения как наиболее активно вовлеченного в гейминг (деятельность, связанная с игрой на компьютерах и других электронных устройствах, является частью индустрии развлечений). На стриминговых сервисах, помимо трансляции игр, проходят также политические демонстрации, агитация и формирование образа целого народа.

Профилирование игроков через логи (текстовый файл, в котором содержится вся информация о действиях пользователей на сайте, сервисе, сервере) или во время игрового процесса дает издателям и маркетологам огромное количество информации, которую можно использовать не только для улучшения пользовательского опыта, но и для влияния на аудиторию.

К примеру, в период с 17 по 21 февраля 2022 года проводился киберспортивный турнир IEM Katowice 2022 (далее – Турнир). В ходе Турнира неоднократно звучали антироссийские высказывания, призывы к организации беспорядков на территории Российской Федерации, оскорбления в адрес Президента Российской Федерации, дискредитировалась специальная операция Вооруженных Сил Российской Федерации.

В период с 6 по 17 октября 2022 года в городе Бухаресте проходил крупнейший кибертурнир «International 2021». В ходе данного мероприятия на русскоязычной трансляции по игре «Dota 2», зрителями которого были более 160 000 человек, украинские комментаторы поблагодарили защитников Вооруженных Сил Украины, заявив: «Спасибо всем нашим защитникам и защитницам, которые противостоят на данный момент вооруженной агрессии в Украину, и наша благодарность Вам безгранична, благодаря Вам я смогу через несколько дней по окончании данного ювента вернуться домой, потому что Вы этот дом защищаете и защищаете надежно».

Кроме того, по информации от 22 ноября 2022 г. с сайта Spiked (<https://rvs.su/novosti/2022/v-es-postanovili-ispolzovat-videoigry-dlya-propagandy>), Европейский парламент принял резолюцию под названием «Резолюция от 10 ноября 2022 года по киберспорту и видеоиграм», в которой сообщается о необходимости использовать видеоигры для пропаганды. Резолюция призывает

Европейскую комиссию выступить с инициативами по продвижению игр, демонстрирующих европейские ценности. Резолюция также специально подчеркивает, что видеоигры и киберспорт обладают большим потенциалом для дальнейшего продвижения европейской истории, самобытности, наследия, ценностей и разнообразия посредством иммерсивного опыта; особо отмечено, что таким образом они могут внести свой вклад в мягкую силу Европейского союза.

В связи с этим считаю, что решение о выделении денежных средств из бюджета на Проект является необоснованным, нецелесообразным и противоречащим нормативным правовым актам и документам, содержащим стратегические цели и направления развития Российской Федерации. Реализация Проекта приведет к утрате Российской Федерацией суверенитета, что противоречит заявлению Президента Российской Федерации Владимира Владимировича Путина в ходе своего обращения 30 сентября 2022 г.

В пункте 1 Стратегии национальной безопасности Российской Федерации, утвержденной Указом Президента Российской Федерации от 2 июля 2021 г. № 400 (далее – Стратегия), указано, что последовательно проводимый Российской Федерацией курс на укрепление обороноспособности, внутреннего единства и политической стабильности, на модернизацию экономики и развитие промышленного потенциала обеспечил укрепление суверенной государственности России как страны, способной проводить самостоятельную внешнюю и внутреннюю политику, эффективно противостоять попыткам внешнего давления.

Кроме того, в соответствии со Стратегией с учетом долгосрочных тенденций развития ситуации в Российской Федерации и в мире ее национальными интересами на современном этапе в том числе являются развитие безопасного информационного пространства, защита российского общества от деструктивного информационно-психологического влияния. В пункте 87 Стратегии указано, что традиционные российские духовно-нравственные и культурно-исторические ценности подвергаются активным нападкам со стороны США и их союзников, а также со стороны транснациональных корпораций, иностранных некоммерческих неправительственных, религиозных, экстремистских и террористических организаций. Они оказывают информационно-психологическое воздействие на индивидуальное, групповое и общественное сознание путем распространения

социальных и моральных установок, противоречащих традициям, убеждениям и верованиям народов Российской Федерации.

Целью Стратегии развития физической культуры и спорта в Российской Федерации на период до 2030 года, утвержденной распоряжением Правительства Российской Федерации от 24 ноября 2020 г. № 3081-р, является формирование приоритетов государственной политики в сфере физической культуры и спорта, основных направлений и механизмов, способствующих созданию условий, обеспечивающих равные возможности гражданам страны вести здоровый образ жизни, систематически заниматься физической культурой и спортом, и способствующих повышению конкурентоспособности российского спорта. Вместе с тем одним из приоритетных направлений развития сферы физической культуры и спорта является содействие развитию компьютерного спорта.

На заседании Комитета Государственной Думы по физической культуре и спорту 11 октября 2022 г. обсуждался проект федерального закона № 201614-8 «О федеральном бюджете на 2023 год и на плановый период 2024 и 2025 годов», внесенный Правительством Российской Федерации, где мной было высказано мнение о том, что заложенный бюджет в размере 5,3 миллиарда рублей на организацию и проведение Проекта нецелесообразно выделять в условиях непрекращающегося давления на российский спорт. Более продуктивным и необходимым, по моему мнению, является финансирование детско-юношеского спорта.

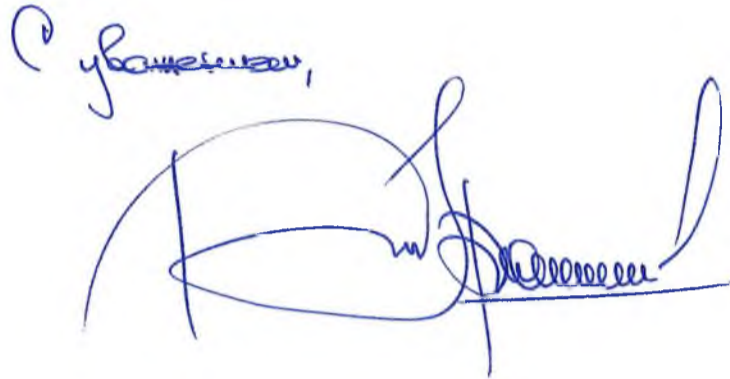
В соответствии с Концепцией развития детско-юношеского спорта в Российской Федерации, утвержденной постановлением Правительства Российской Федерации от 28 декабря 2021 г. № 3894-р, поддержку и развитие детско-юношеского спорта необходимо рассматривать как приоритетное направление в социальной политике государства, имеющее важнейшее значение для будущего страны, способствующее увеличению продолжительности и повышению качества жизни российских граждан, раскрытию таланта каждого человека, включая лиц с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов. Ввиду этого необходимо последовательно проводить государственную политику, направленную на полное обеспечение детско-юношеского спорта средствами консолидированного бюджета.

Также довожу до Вашего сведения о невозможности реализации Федерального закона от 30 апреля 2021 г. № 127-ФЗ «О внесении изменений

в Федеральный закон «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» и Федеральный закон «Об образовании в Российской Федерации» (далее – 127-ФЗ) субъектами Российской Федерации, поскольку выявлена дополнительная потребность в бюджетных ассигнованиях в размере 35,3 миллиарда рублей.

Считаю целесообразным изменить параметры финансового обеспечения Проекта за счет перераспределения бюджетных ассигнований в размере 5,3 миллиарда рублей на реализацию 127-ФЗ.

Р.И. Терюшков



Р.И. Терюшков